

medien & *zeit*

Kommunikation in Vergangenheit und Gegenwart

Thema *Geschichte!* in Sozialen Medien

Verrückte „Geschichte[n]“ in 280 Zeichen?
ROBERT SCHOLZ

Das digitale Spiel Minecraft gestaltet
(Lern-)Welten und (Erinnerungs-)Kulturen
PETRA DIX & MAX KUTZBERGER

Der Ukraine-Krieg in den Sozialen Medien
Begegnungen und Erfahrungen mit
Instagram, YouTube und TikTok
VANESSA PRATTES & TOM SABOROWSKI

HerausgeberInnen
RAINER GRIES UND SILKE SATJUKOW

3/2022

Jahrgang 37